

CLASIFICACIÓN A

N° de Registro	Título	Contenido
263	KNIGHTS OF THE ROUND	Aventuras de la época medieval donde va creando una historia propia alcanzando objetivos.
793	VR SOCCER ROOM	Clasificación: Mayores de 7 años en adelante, clasificación "A". Tecnología: Realidad Virtual. Equipo: Visual GEAR, Pantallas y Controles. Objetivo: Acumular la mayor cantidad de puntos, parando diferentes tiros a gol. Descripción: Paro de Penales, Tiros de esquina y Tiros directos.
794	PRE SHOW	Clasificación: Mayores de 7 años en adelante, Clasificación "A". Tecnología: Laser, Robótica, Sensores Brazaletes. Duración de la experiencia: 1 hora 28 minutos. Equipo: Megapantallas con efectos especiales. Objetivo: Brindar a las y los visitantes una experiencia única con imágenes y efectos especiales que puedan conservar en medios electrónicos y sobre todo puedan compartir en línea vía sus redes sociales con familiares y amigos, haciéndoles partícipes de un momento especial dentro del parque. Descripción: Interacción de las y los visitantes con las Mega pantallas, con énfasis en el nombre de cada visitante, su foto con efectos especiales y efectos de sombras y siluetas mediante la conexión de sensores y brazaletes.
795	CUARTO INFINITO	Clasificación: Mayores de 7 años, clasificación "A". Tecnología: 3D. Equipo: Proyecciones de Alta Resolución y Espejos. Objetivo: Experimentar la Sensación del Espacio Infinito.

796	SIMULADORES VR	<p>Clasificación:</p> <p>a) Sillas mayores de 7 años, Clasificación "A".</p> <p>b) Icaros estructuras metálicas de soporte para VR de 13 años en adelante. Clasificación "B" sin violencia ni muestras de sangre, únicamente necesita más fuerza para mantenerse en el aparato Icaro con manos, brazos y pies. Tecnología: Realidad virtual con simuladores sincronizados.</p> <p>Equipo: VR Gear 3 sillas simuladoras, 2 Icaros.</p> <p>Objetivo: Experimentar diferentes escenarios en realidad virtual sensibilizada por los diferentes equipos de simulación.</p> <p>Descripción: Conocer diferentes ambientes de realidad virtual, como son: 1.- Montañas Rusas. (Tipo A).</p> <p>2.- Viajes en Lancha Rápida. (Tipo A).</p> <p>3.- Vuelo Espacial (Tipo B).</p> <p>4.- Viaje Submarino (Tipo B).</p>
798	ALA DELTA	<p>Clasificación: Mayores de 07 años, clasificación "A".</p> <p>Tecnología: Realidad Virtual con Arnés de Vuelo Profesional.</p> <p>Equipo: Visual Gear, grúa y arnés profesional.</p> <p>Objetivo: Cruzar la mayor cantidad de aros mientras disfrutas la experiencia de volar a gran altura.</p>
799	CRISTALES DE COLORES	<p>Clasificación: Mayores de 7 años clasificación "A".</p> <p>Tecnología: Somar.</p> <p>Equipo: Pantalla gigante sensores y pelotas.</p> <p>Objetivo: Logra la mayor cantidad de puntos para tu equipo rompiendo la mayor cantidad de cristales del color de tu SPARKEY.</p>
800	SHOW PRINCIPAL	<p>Clasificación: Mayores de 07 años clasificación "A".</p> <p>Tecnología: Laser.</p> <p>Equipo: Megapantallas.</p> <p>Objetivo: Conocer la relación entre el color y la música como fuente de inspiración a través de actos, juegos y dinámicas con la participación de todos los visitantes.</p> <p>Descripción: Espectáculo basado en 6 actos, de los cuales hay 2 juegos participativos, un acto con tecnología láser y 2 actos inmersivos.</p>

- 801 **SOCCEBOT** **Clasificación:** Mayores de 07 años, clasificación "A".
Tecnología: Robótica.
Equipo: Robots y Tablets.
Objetivo: Desarrollar destreza de coordinación y orientación para operar los Robots a través de los controles en una tableta, coronando el dominio y la destreza con la notación de goles para tu equipo.
Descripción: Partido de fútbol soccer entre dos equipos de robots operados por los visitantes, obteniendo el triunfo el equipo que más goles anote al equipo contrario.
- 802 **VR VIDEOS** **Clasificación:** Mayores de 07 años clasificación "A".
Tecnología: VR.
Equipo: VR.
Objetivo: tener experiencias a través de la realidad virtual, conociendo distintos entornos a través de la tecnología VR.
- 803 **WELCOME EXPERIENCE** **Clasificación:** Mayores de 07 años clasificación "A".
Tecnología: Realidad Virtual.
Equipo: Megapantallas con efectos especiales.
Objetivo: Dar bienvenida a visitantes y dar a conocer el concepto y la estructura del parque.
Descripción: Breve proyección descriptiva de la estructura del parque y su contenido.